

ENT-JENK

Entorno de desarrollo con Jenkins

16 horas

Data Base

Netec

INTRODUÇÃO

El curso cubre los aspectos fundamentales sobre Jenkins. En el curso aprenderá a configurar un pipeline de Jenkins, iniciando con la construcción, prueba y análisis estático hasta la puesta en escena. Aprenderá qué es la integración y la implementación continuas. Diseñar y crear sus propios jobs con varias herramientas complementarias de Jenkins. Al finalizar el curso tendrá conocimientos sobre Jenkins y la integración con otras herramientas como terraform y Github.

OBJETIVO DO CURSO

Al finalizar el curso el participante podrá:

Aprender qué es la integración y la implementación continuas.

Conocer las distintas herramientas de integración continua e implementación continua

Aprender a instalar Jenkins

Diseñar y crear sus propios jobs con varias herramientas complementarias (plugins).

Implementar pipelines.

Integrar Jenkins con GitHub y Terraform

Usar Jenkins cómo una herramienta de DevOps.

PÚBLICO-ALVO

Profesionales que buscan conocimiento en desarrollo con Jenkins.

PRÉ-REQUISITOS

Conocimientos básicos de cualquier sistema operativo (Linux, Windows o Mac) en el manejo de terminal.

Conocimientos básicos de contenedores

Conocimientos básicos sobre cómputo en la nube.

Conocimientos básicos de Git

Conocimientos básicos de desarrollo de software

Disponer de experiencia previa en cualquier lenguaje de programación, JavaScript, PHP, Python, Java, C, C#, o similares (Recomendable, programación básica)

Capítulo 1: Introducción

Objetivos

- 1.1 Introducción
- 1.2 CI/CD
- 1.3 Despliegue continuo
- 1.4 Desarrollo impulsado por pruebas
- 1.5 Versiones
- 1.6 Escalamiento
- 1.7 Cloud
- 1.8 Plugins
- 1.9 Comunidad
- 1.10 Documentación
- 1.11 Alternativas
- 1.12 Ventajas
- 1.13 Desventajas
- 1.14 Resumen

Referencias

Quiz

Prácticas

Capítulo 2: Entorno de trabajo

Objetivos

- 2.1 Introducción
- 2.2 Descarga e instalación de Jenkins
- 2.3 Arquitectura Jenkins
- 2.4 Jenkins CLI
- 2.5 Primer Job de Jenkins

Referencias

2.6 Resumen

Quiz

Prácticas

Capítulo 3: Uso Básico

Objetivos

- 3.1 Introducción
- 3.2 Jenkins GUI
- 3.3 Primer proyecto
- 3.4 Jobs de Estilo Libre

Referencias

3.5 Resumen

Quiz

Prácticas

Capítulo 4: Jenkins Pipeline

Objetivos

- 4.1 Introducción
- 4.2 Jenkinsfile
- 4.3 Primer pipeline de Jenkins

- 4.4 Etapas
- 4.5 Opciones
- 4.6 Variables y credenciales
- 4.7 Parámetros
- Referencias
- 4.8 Resumen
- Quiz
- Prácticas
- Capítulo 5: Jenkins + GitHub

Objetivos

- 5.1 Introducción
- 5.2 Integración de GitHub con Jenkins
- 5.3 Pull del repositorio de una aplicación
- 5.4 Construcción de la aplicación
- 5.5 Pruebas de la aplicación
- 5.6 Ejecución de la aplicación
- 5.7 Resumen
- Referencias

Quiz

Practica

Capítulo 6: Jenkins + Terraform

Objetivos

- 6.1 Introducción
- 6.2 Terraform Plugin
- 6.3 Jenkinsfile
- 6.4 Roles y accesos
- 6.5 Pipeline Terraform
- 6.6 Jobs
- 6.7 Resumen
- Referencias

Quiz

Practica